|  |  |
| --- | --- |
| [넘버 토플]팀 회의주제 | |
| 참석자 | 강해담(팀장), 감도권, 김영신, 김은후 |
| **실제 보드게임 제작까지 필요한 모든 주제를 나열한 거라 목요일 당일에 끝나지 못할 가능성이 높습니다. 목요일에는 기획서 작성에 필요한 주제 위주로 진행하겠습니다.** | |
| 회의주제  (논의해야 할 사항) | 기획서  * 기획서 파트 분배(그래픽 담당 결정..) * 기획서 작성 일정  넘버 토플(오브젝트)  * 넘버 토플에 들어갈 수(자연수, 0, 음수, etc..) * 넘버 토플의 개수(총 개수, 플레이어 별 개수)  연산자  * 연산자 종류(ex. +, -, ×, ÷, %, ², etc…) * 연산자 개수 * 연산자 연산 순서(위 아래, 사칙연산 순서에 따라..etc)  액션카드  * 액션 카드 종류(1, 2, 3, 맨 아래, 교환 etc..) * 액션 카드의 개수(플레이어 별, 총 개수)  황금카드  * 황금카드 종류 * 황금카드 개수 * 황금카드 사용 방법(시기)  디자인(그래픽)  * 넘버 토플 디자인 * 황금 카드 디자인 * 맵 디자인 * 액션 카드 디자인 * 점수 기록지 디자인 * 표지(박스) 디자인  게임 제작  * 게임 제작 일정 * 만들기 위해 필요한 재료 * 게임 플레이 동영상 촬영 및 편집  기타 기타 의논하고 싶으신 의견이 있으시면 이곳에  적어주셔서 회의록 채널에 올려주시면 감사하겠습니다! |